Tervetuloa Unelmien pelihahmo -työpajaan!

Kuudettatoista Peliviikkoa vietetään 2.–8.11.2026 teemalla **Taide ja tarinat**. Osana Peliviikkoa järjestetään **Unelmien pelihahmo -kilpailu**, jossa yhdistetään visuaalinen luovuus ja kielellinen ilmaisu.

Tässä työpajassa suunnittelet oman pelihahmosi, jonka voit halutessasi lähettää mukaan kilpailuun!

Mitä sinun pitää tehdä?

Tehtävänäsi on suunnitella upouusi pelihahmo. Valmiin työn tulee sisältää kaksi asiaa:

1. **Kuva hahmosta:** Visuaalinen toteutus (tekniikka on täysin vapaa – voit piirtää, maalata, käyttää digitaalisia työkaluja tms.).
2. **Taustatarina:** Esittely hahmosta omin sanoin.

Ikäsarjat:

- **Alle 12-vuotta:** Pääpaino on hauskassa ideassa ja tekemisen ilossa. Taustatarina voi olla lyhyt (esim. 5–10 virkettä).
- **13–17-vuotta:** Odotetaan tarkempaa visuaalista toteutusta ja tarinaa, joka avaa hahmon motiiveja ja pelimaailmaa.
- **Aikuiset:** Edellytetään syvällisempää konseptisuunnittelua ja monisävyistä hahmokuvausta, joka näkyy myös kuvituksessa.

Voit osallistua yksin tai pienessä 2–3 hengen tiimissä.

Näin luot hahmosi

Vaihe 1: Ideoi hahmo

Mieti vastauksia näihin kysymyksiin ennen kuin aloitat:

- Kuka hahmo on ja mitä hän tekee?
- Millaisia erityisominaisuuksia tai voimia hänellä on?
- Millaiseen peliin (esim. tasohyppely, roolipeli, seikkailu) hahmo sopisi?
- Mikä tekee hahmosta omaperäisen ja hauskan? (Raati arvostaa uniikkeja ideoita ja pelattavuutta!)

Vaihe 2: Piirrä tai luo kuva

- Toteuta hahmostasi kuva vapaasti valitsemallasi tekniikalla.

Kilpailussa arvostetaan aitoa ihmisen kädenjälkeä. **Tekoälyllä tehtyjä tai siltä vaikuttavia kuvia ja tarinoita ei hyväksyvä arviointiin.** Voit liittää mukaan kuvia työvaiheistasi osoittaaksesi teoksen ihmisperäisyyden!

Vaihe 3: Kirjoita taustatarina

- Kirjoita hahmollesi esittely. Kerro hänen tarinansa, tavoitteensa ja kuvaile hänen maailmaansa.

Näin palautat työsi kilpailuun

Kun työsi on valmis, se tulee muotoilla ja lähettää seuraavasti:

1. **Tallennusmuoto:** Kilpailutyö lähetetään **kaksisivuisena PDF-tiedostona**:
    - **1. sivu:** Kuva hahmosta.
    - **2. sivu:** Hahmon taustatarina.
2. **Muista tiedot:** Kirjoita tiedostoon tai sähköpostiin tekijän/tekijöiden **nimet ja iät**.
3. **Lähetysosoite:** Lähetä valmis PDF-tiedosto sähköpostilla osoitteeseen: **kilpailu@peliviikko.fi**
4. **Määräaika:** Työt on lähetettävä viimeistään **sunnuntaina 8.11.2026 klo 23.59**.

Palkinnot ja voittajien julkistus

- **Palkinnot:** Jokaisen sarjan voittaja saa **200 euron arvoisen pelilahjapaketin**, jonka sisältöön voi itse vaikuttaa. Aikuisten sarjan voittajalle tarjotaan lisäksi mahdollisuus ensi vuoden Peliviikon julisteen kuvittamiseen (erillistä kuvituspalkkiota vastaan)!
- **Julkistus:** Voittajat julkistetaan maanantaina 16.11.2026 klo 12.00 Peliviikon Twitch-kanavalla (voittajiin ollaan yhteydessä myös henkilökohtaisesti).

Lisätietoja kilpailusta voit kysyä tarvittaessa sähköpostitse: tommi.tossavainen@kuvi.fi

Onnea matkaan ja mukavia pelihetkiä Taiteen ja tarinoiden parissa!